



REC'D 07 APR 2003	
WIPO	PCT

12 JUL 2004

BREVET D'INVENTION

CERTIFICAT D'UTILITÉ - CERTIFICAT D'ADDITION**COPIE OFFICIELLE**

Le Directeur général de l'Institut national de la propriété industrielle certifie que le document ci-annexé est la copie certifiée conforme d'une demande de titre de propriété industrielle déposée à l'Institut.

Fait à Paris, le 16 JAN. 2003

Pour le Directeur général de l'Institut
national de la propriété industrielle
Le Chef du Département des brevets

Martine PLANCHE

DOCUMENT DE PRIORITÉ

PRÉSENTÉ OU TRANSMIS
CONFORMÉMENT À LA
RÈGLE 17.1.a) OU b)

INSTITUT
NATIONAL DE
LA PROPRIÉTÉ
INDUSTRIELLE

SIEGE
26 bis, rue de Saint Petersburg
75800 PARIS cedex 08
Téléphone : 33 (1) 53 04 53 04
Télécopie : 33 (1) 42 93 59 30
www.inpi.fr

BEST AVAILABLE COPY

REMISE DES PIÈCES DATE 18 JAN 2002 LIEU 75 INPI PARIS N° D'ENREGISTREMENT 0200635 NATIONAL ATTRIBUÉ PAR L'INPI DATE DE DÉPÔT ATTRIBUÉE 18 JAN. 2002 PAR L'INPI		1 NOM ET ADRESSE DU DEMANDEUR OU DU MANDATAIRE À QUI LA CORRESPONDANCE DOIT ÊTRE ADRESSÉE BREESE-MAJEROWICZ 3 avenue de l'Opéra 75001 PARIS	
Vos références pour ce dossier (facultatif) 25271FR			
Confirmation d'un dépôt par télécopie <input type="checkbox"/> N° attribué par l'INPI à la télécopie			
2 NATURE DE LA DEMANDE		Cochez l'une des 4 cases suivantes	
Demande de brevet		<input checked="" type="checkbox"/>	
Demande de certificat d'utilité		<input type="checkbox"/>	
Demande divisionnaire		<input type="checkbox"/>	
<i>Demands de brevet initiale</i> <i>ou demande de certificat d'utilité initiale</i>		N°	Date <input type="text"/>
		N°	Date <input type="text"/>
Transformation d'une demande de brevet européen <i>Demands de brevet initiale</i>		<input type="checkbox"/>	Date <input type="text"/>
		N°	Date <input type="text"/>
3 TITRE DE L'INVENTION (200 caractères ou espaces maximum) DISPOSITIF POUR SECURISER LA TRANSMISSION, L'ENREGISTREMENT ET LA VISUALISATION DE PROGRAMMES AUDIOVISUELS			
4 DÉCLARATION DE PRIORITÉ OU REQUÊTE DU BÉNÉFICE DE LA DATE DE DÉPÔT D'UNE DEMANDE ANTÉRIEURE FRANÇAISE		Pays ou organisation Date <input type="text"/> N° Pays ou organisation Date <input type="text"/> N° Pays ou organisation Date <input type="text"/> N° <input type="checkbox"/> S'il y a d'autres priorités, cochez la case et utilisez l'imprimé «Suite»	
5 DEMANDEUR		<input type="checkbox"/> S'il y a d'autres demandeurs, cochez la case et utilisez l'imprimé «Suite»	
Nom ou dénomination sociale		LECOMTE	
Prénoms		Daniel	
Forme juridique			
N° SIREN			
Code APE-NAF			
Adresse	Rue	157 rue de la Pompe	
	Code postal et ville	75116	PARIS
Pays		France	
Nationalité		Française	
N° de téléphone (facultatif)			
N° de télécopie (facultatif)			
Adresse électronique (facultatif)			

Réservé à l'INPI

REMISE DES PIÈCES


DATE **18 JAN 2002**

LIEU **75 INPI PARIS**

N° D'ENREGISTREMENT **0200635**

NATIONAL ATTRIBUÉ PAR L'INPI

DD 540 VI / 190600

Vos références pour ce dossier : (facultatif)		25271FR	
6 MANDATAIRE			
Nom		BRESE	
Prénom		Pierre	
Cabinet ou Société		BRESE-MAJEROWICZ	
N° de pouvoir permanent et/ou de lien contractuel			
Adresse	Rue	3 avenue de l'Opéra	
	Code postal et ville	75001	Paris
N° de téléphone (facultatif)		01 47 03 67 77	
N° de télécopie (facultatif)		01 47 03 67 78	
Adresse électronique (facultatif)		office@brese.fr	
7 INVENTEUR (S)			
Les inventeurs sont les demandeurs		<input checked="" type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non Dans ce cas fournir une désignation d'inventeur(s) séparée	
8 RAPPORT DE RECHERCHE		Uniquement pour une demande de brevet (y compris division et transformation)	
Établissement immédiat ou établissement différé		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
Paiement échelonné de la redevance		Paiement en deux versements, uniquement pour les personnes physiques <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non	
9 RÉDUCTION DU TAUX DES REDEVANCES		Uniquement pour les personnes physiques <input type="checkbox"/> Requête pour la première fois pour cette invention (joindre un avis de non-imposition) <input type="checkbox"/> Requête antérieurement à ce dépôt (joindre une copie de la décision d'admission pour cette invention ou indiquer sa référence) :	
Si vous avez utilisé l'imprimé «Suite», indiquez le nombre de pages jointes			
10 SIGNATURE DU DEMANDEUR OU DU MANDATAIRE (Nom et qualité du signataire) BRESE Pierre 921038		VISA DE LA PRÉFECTURE OU DE L'INPI 	

La loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés s'applique aux réponses faites à ce formulaire. Elle garantit un droit d'accès et de rectification pour les données vous concernant auprès de l'INPI.

DISPOSITIF POUR SECURISER LA TRANSMISSION,
L'ENREGISTREMENT ET LA VISUALISATION DE PROGRAMMES
AUDIOVISUELS

5 La présente invention concerne le
traitement, la diffusion, l'enregistrement et la
visualisation sécurisée de données vidéo et de
programmes de télévision, ou plus généralement
n'importe quel programme ou séquence multimédia
utilisant un format de flux nominal de type MPEG, par
10 des utilisateurs autorisés et propose un système
sécurisé pour le traitement, la diffusion, la
livraison, l'enregistrement, la copie privée et la
visualisation de programmes et de séquences vidéo ou
multimédia interactifs.

15 Le problème général est de fournir un
dispositif capable de transmettre de façon sécurisée
un ensemble de films de haute qualité visuelle à un
format de type MPEG en direct vers un écran de
télévision et/ou pour être enregistré sur le disque
20 dur d'un boîtier reliant le réseau de
télétransmission à l'écran de télévision, tout en
préservant la qualité audiovisuelle mais en évitant
toute utilisation frauduleuse comme la possibilité de
faire des copies pirates de films ou de programmes
25 audiovisuels enregistrés sur le disque dur du boîtier
décodeur.

L'invention permet également un contrôle
total de l'utilisation des copies et des droits des
œuvres diffusées.

30 Avec les solutions actuelles, il est
possible de transmettre des films et des programmes
audiovisuels sous forme numérique via des réseaux de

diffusion de type hertzien, câble, satellite, etc. ou via des réseaux de télécommunication type DSL (Digital Subscriber Line) ou BLR (boucle locale radio) ou des réseaux DAB (Digital Audio Broadcasting). Par ailleurs, pour éviter le piratage des œuvres ainsi diffusées, ces dernières sont souvent cryptées par divers moyens bien connus de l'homme de l'art.

Toutefois, l'inconvénient principal de toutes les solutions actuelles (TiVo Inc., WO00165762) est qu'il faut transmettre non seulement les données cryptées vers les utilisateurs, mais également les clés de décryptage. La transmission des clés de décryptage pouvant se faire avant, en même temps ou après la transmission des programmes audiovisuels. Pour augmenter la sécurité et donc la protection des œuvres audiovisuelles contre une utilisation mal intentionnée, les clés de décryptage ainsi que les fonctions de décryptage des décodeurs audiovisuels peuvent comporter des moyens de sécurité améliorés comme des cartes à puces ou autres clés physiques qui peuvent en option, être mises à jour à distance.

Ainsi, les solutions actuelles appliquées à un boîtier décodeur avec possibilité d'enregistrement local de programmes audiovisuels sous forme numérique sur un support quelconque de type disque dur ou autre type de mémoire, offrent à un usager mal intentionné, la possibilité de faire des copies non autorisées des programmes ainsi enregistrés, puisqu'à un moment donné, cet usager possède avec son boîtier décodeur numérique, associé ou pas à des systèmes de cartes à puce, toutes les

informations, programmes logiciels et données permettant le décryptage complet des programmes audiovisuels. En raison justement du fait qu'il possède toutes les données, l'utilisateur mal intentionné aura la possibilité de faire des copies illégales sans que personne ne s'aperçoive de cette copie frauduleuse au moment où elle est faite.

Une solution consisterait donc à transmettre tout ou partie d'un programme audiovisuel numérique uniquement à la demande (services de vidéo à la demande) à travers un réseau de télécommunication large bande de type ADSL, câble ou satellite, sans autoriser l'enregistrement local des programmes audiovisuels. Ici, l'inconvénient est tout autre et provient des performances de ces réseaux qui ne permettent pas de garantir des flux continus de quelques mégabits par seconde à chaque usager, comme exigé par les flux MPEG qui nécessitent des bandes passantes de quelques centaines de kilobits à plusieurs mégabits par seconde.

Dans ces conditions, une solution consiste à séparer le flux en deux parties dont aucune ne serait utilisable seule. Dans cette optique plusieurs brevets ont été déposés. Ainsi, on connaît par le document WO09908428 (Gilles Maton) un procédé de traitement multi-applicatif d'un terminal actif localisable dans lequel on réalise au moins une liaison avec un programme identifiable dédié à l'exécution d'une application, ledit programme dictant ses conditions d'exploitation au terminal pour la mise à disposition des fonctions. Le terminal dialogue ponctuellement, par l'emploi d'une liaison, avec le centre de gestion pour la réalisation, si

nécessaire, des entrées et sorties des capacités de ce dernier, le centre de gestion devenant esclave ou non du terminal au niveau de l'applicatif vis-à-vis du programme entrant. Cette invention concerne également le procédé d'identification du programme et du terminal en exploitation. Ce procédé de l'art antérieur divise le flux en une partie servant à identifier l'utilisateur et une partie qui contient le programme à proprement parler. En particulier, ledit programme n'est pas inutilisable mais seulement verrouillé par la première partie.

D'autre part, le document EP0778513 (Matsushita) qui décrit un procédé permettant de prévenir l'utilisation illégale d'une information en y ajoutant une information de contrôle afin de vérifier les droits de l'utilisateur. Le système permet de savoir en permanence quelle partie de l'information est utilisée et par quel utilisateur et par là de savoir si cet utilisateur est en position illégale ou pas. Ce procédé sécurise donc les données en y ajoutant des informations additionnelles qui dénaturent l'information initiale.

Le document WO0049483 (Netquartz) nous offre également des procédés et des systèmes pour créer un lien entre les utilisateurs et un éditeur d'entités numérisées. Le procédé comprend l'une au moins des étapes suivantes : l'étape de subdiviser ladite entité numérisée en deux parties ; l'étape de mémoriser une partie dans une zone mémoire d'un serveur connecté à un réseau informatique ; l'étape de transmettre l'autre partie à au moins un utilisateur disposant d'un équipement informatique ; l'étape de connecter ledit équipement informatique

audit réseau informatique ; l'étape d'établir un lien fonctionnel entre ladite première partie et ladite deuxième partie. Ces procédés et systèmes ne spécifient pas si la partie mémorisée sur le serveur peut être stockée par l'utilisateur ce qui permettrait à celui-ci de pirater ladite entité numérisée.

Enfin, dans cette approche, l'état de la technique le plus proche se retrouve dans les brevets d'HyperLOCK Technologies dont le plus pertinent est le document US05937164. Cette invention utilise la solution qui consiste à séparer le flux en deux parties dont la plus petite détient une information nécessaire à l'utilisation de la plus grande. Cependant, ce brevet n'est pas suffisant pour répondre au problème identifié. En effet, la suppression d'une partie du flux dénature le format du flux, et ne peut donc pas être reconnu comme un flux standard, exploitable avec des applications logicielles générales. Ce procédé de l'art antérieur nécessite à la fois un logiciel spécifique côté serveur, pour la séparation des deux parties, et un autre logiciel spécifique assurant non seulement la reconstruction du flux, mais également l'acquisition du flux principal et son exploitation selon un format propriétaire à la solution. Ce format propriétaire n'est pas le format initial du flux avant séparation en deux parties, dans cette solution connue.

Cette société a également déposé trois autres brevets : le document US5892825 reprend le brevet précédent mais dans un cadre moins large car les flux y sont toujours cryptés ; le document US6035329 repose sur le même principe, il concerne un

procédé permettant la lecture d'un disque de type CD-ROM ou DVD-ROM conditionnellement à l'identification des droits par l'insertion d'une carte à puce sur laquelle les informations nécessaires à la lecture sont stockées. Ce procédé n'est encore pas suffisant pour notre problème car il ne garantit pas que le flux modifié soit du même format que le flux originel. Enfin, le document US6185306 concerne un procédé de transmission de données cryptées depuis un site web vers un ordinateur demandeur. Ce procédé permet cependant à l'utilisateur de disposer à un moment donné de tous les outils nécessaires pour copier les données.

Afin de corriger ces différents défauts, l'invention concerne selon son acception la plus générale un procédé pour la distribution de séquences vidéos selon un format de flux nominal constitués par une succession de trames [frame] comprenant chacune au moins un bloc I correspondant à une image numérique complète I et au moins un bloc N correspondant aux différences entre une image numérique et au moins une autre image, caractérisé en ce que l'on procède, avant la transmission à l'équipement client, à une analyse du flux pour générer un premier flux modifié, présentant le format d'un flux nominal, et présentant des blocs N modifiés, et un deuxième flux d'un format quelconque, comportant les informations numériques aptes à permettre la reconstruction desdits blocs modifiés, puis à transmettre séparément les deux flux ainsi générés depuis le serveur vers l'équipement destinataire, et en ce que l'on calcule sur

l'équipement destinataire une synthèse d'un flux au format nominal en fonction dudit premier flux et dudit deuxième flux.

Avantageusement, ladite synthèse produit
5 un flux rigoureusement identique au flux originel, c'est-à-dire que le procédé est sans perte.

Selon un mode de mise en œuvre
particulier de ce procédé, au moins un bloc N
correspond à une image N calculée par compensation de
10 mouvement par rapport à l'image N ou I précédente. Le bloc et l'image sont alors appelés bloc et image P (prédits).

Selon un autre mode de mise en œuvre
particulier de ce procédé, au moins un bloc N
15 correspond à une image N calculée par compensation de mouvement par rapport aux images P ou I précédente et suivante. Le bloc et l'image sont alors appelés bloc et image B (bidirectionnels).

S'il y a des images B et P, un bloc N est
20 nécessairement de type B ou de type P.

Selon une variante particulière de ce
procédé, le format de flux nominal est défini par la
norme MPEG.

Avantageusement, ladite analyse peut
25 décider des images N à modifier pour obtenir ledit premier flux ; ces modifications peuvent être : remplacer une image P par une autre image P d'un autre flux, intervertir deux images P du même flux, intervertir une image B et une image P du même flux.

30 Dans une mise en œuvre particulière de ce procédé, la transmission dudit premier flux est réalisée à travers un support matériel distribué

physiquement comme un CD-ROM, un DVD ou un disque dur.

5 Dans une autre mise en œuvre de ce procédé, la transmission dudit premier flux est réalisée à travers un réseau large bande (câble, satellite, fibre optique, hertzien), à travers un réseau de type DSL (Digital Subscriber Line), à travers un réseau DAB ou à travers un réseau de boucle locale radio (BLR).

10 Selon la mise en œuvre de ce procédé, la transmission dudit deuxième flux est réalisée à travers un réseau câblé, à travers un réseau téléphonique commuté (RTC analogique ou numérique), à travers un réseau téléphonique mobile utilisant les
15 normes GSM, GPRS ou UMTS, à travers un réseau BLR (boucle locale radio) ou à travers un réseau de type DSL.

20 Selon une variante particulière de ce procédé, la transmission dudit deuxième flux est réalisée à travers un réseau large bande de même type que le réseau utilisé par ledit premier flux, voire à travers le même réseau.

Avantageusement, la transmission d'un des deux flux ou des deux flux est chiffrée.

25 Avantageusement, l'un et/ou les deux flux peut être tatoué [watermarking].

Selon un mode de réalisation particulier, la reconstruction est conditionnée par un paiement.

30 La reconstruction peut également être autorisée pour une consultation d'une copie privée demandée par le client.

De plus, l'invention concerne un équipement pour la fabrication d'un flux vidéo en vue

de la mise en œuvre de ce procédé comportant au moins un serveur multimédia contenant les séquences vidéos originelles et caractérisé en ce qu'il comporte un dispositif d'analyse du flux vidéo provenant dudit

5 serveur pour générer les deux flux.

Avantageusement, cet équipement comporte une mémoire pour l'enregistrement d'un marqueur « copie privée » indiquant pour chaque séquence les droits de chaque utilisateur : copie privée pouvant

10 être regardée un nombre illimité de fois, copie privée pouvant être regardée un nombre limité de fois et quel nombre, copie privée interdite.

En outre, l'invention concerne un équipement pour l'exploitation d'un flux vidéo en vue

15 de la mise en œuvre de ce procédé comprenant un décodeur standard de flux, au moins une interface d'enregistrement (disque dur, mémoire flash, etc.) destiné à stocker le contenu dudit premier flux et/ou une lecteur de disque (CD, DVD, etc.) contenant ledit

20 premier flux et au moins une interface d'affichage (écran standard, écran sans fil, vidéoprojecteur) caractérisé en ce qu'il comporte un moyen pour la recomposition du flux originel à partir des deux flux.

25 Selon un mode de réalisation particulier, ledit moyen est une application logicielle installée sur l'équipement.

Selon un autre mode de réalisation, ledit moyen est un dispositif électronique fixe.

30 Selon un autre mode de réalisation, ledit moyen est un dispositif électronique mobile ou portable.

Selon un mode de réalisation où l'équipement est installé sur un ordinateur, ledit moyen utilise une ressource spécifique au produit (carte) afin d'éviter la copie de l'information temporaire du deuxième flux sur un support permanent.

Avantageusement, ladite interface d'enregistrement stocke aussi un marqueur « copie privée » en relation avec ledit premier flux indiquant pour cette séquence les droits de l'utilisateur : copie privée pouvant être regardée un nombre illimité de fois, copie privée pouvant être regardée un nombre limité de fois et quel nombre, copie privée interdite.

Avantageusement, l'équipement comprend un lecteur de cartes à puce permettant d'identifier l'utilisateur.

Avantageusement, l'équipement comprend un lecteur de cartes à puce, la carte à puce contenant les applications logicielles et/ou les données du deuxième flux.

Enfin, l'invention concerne un système pour la transmission d'un flux vidéo caractérisé en ce qu'il comprend un équipement de production d'un flux vidéo, au moins un équipement d'exploitation d'un flux vidéo et au moins un réseau de communication entre l'équipement de production et le(s) équipement(s) d'exploitation.

La présente invention sera mieux comprise à la lecture de la description d'un exemple non limitatif de réalisation qui suit, se référant aux dessins annexés où :

- la figure 1 décrit l'architecture d'ensemble d'un système pour la mise en œuvre du procédé selon l'invention
- la figure 2 représente un mode de réalisation particulier du système d'analyse et de synthèse de flux de type MPEG conforme à l'invention.

5 L'invention concerne un flux de données d'un format nominal, notamment mais non exclusivement un flux de type MPEG. Le format du flux audiovisuel
10 utilisé doit avoir les caractéristiques suivantes :

- ce format doit décomposer les données en trames [frame], chaque trame comprenant une image numérique I complète et au moins une image P calculée en codant les
15 différences (compensation de mouvement) entre cette image et l'image I ou P précédente ;
- optionnellement, chaque trame comprend au moins une
20 image B calculée en codant les différences (compensation de mouvement) entre cette image et les images I et/ou P précédente et suivante.

Dans la description qui suit, l'exemple concerne un flux MPEG sans que cela ne constitue une
25 limitation de la portée de la protection.

Le principe général d'un procédé de sécurisation d'un flux vidéo est exposé ci-après. L'objectif est d'autoriser les services de vidéo à la demande et à la demande à travers tous ces réseaux de
30 diffusion et l'enregistrement local dans le boîtier décodeur numérique de l'utilisateur. La solution consiste à conserver en permanence à l'extérieur de l'habitation de l'utilisateur, en fait dans le réseau de

diffusion et de transmission, une partie du programme audiovisuel enregistré, cette partie étant primordiale pour visualiser ledit programme audiovisuel sur un écran de télévision ou de type moniteur, mais étant d'un volume très faible par rapport au volume total du programme audiovisuel numérique enregistré chez l'utilisateur. La partie manquante sera transmise via le réseau de diffusion ~~transmission au moment de la visualisation dudit~~ programme audiovisuel numérique préenregistré chez l'utilisateur.

Le plus grande partie du flux audiovisuel de type MPEG sera donc transmise via un réseau de diffusion classique alors que la partie manquante sera envoyée à la demande via un réseau de télécommunication bande étroite comme les réseaux téléphoniques classiques ou en utilisant une petite partie d'un réseau de type DSL ou BLR, ou encore en utilisant un sous-ensemble de la bande passante partagée sur un réseau câblé.

Sur le dessin en annexe, la figure 1 est un schéma de principe d'un système de distribution selon la présente invention.

La figure 2 représente un mode de réalisation particulier du système d'analyse et de synthèse de flux de type MPEG conforme à l'invention.

Sur la figure 1, l'agencement d'interfaçage vidéo (8) est adapté pour relier au moins un dispositif d'affichage, par exemple un moniteur, un vidéo projecteur ou un dispositif de type écran de télévision (6), à au moins une interface de réseau de transmission et de diffusion large bande (4) et à au moins une interface de réseau

de télécommunication (10). Selon la présente invention, cet agencement est composé d'un module (8) comprenant principalement, d'une part, une unité de traitement adaptée pour traiter, en particulier
5 décoder et désembrouiller tout flux vidéo de type MPEG selon un programme logiciel de décodage et désembrouillage pré-chargé, de manière à l'afficher, en temps réel ou différé, de le stocker, de l'enregistrer et/ou de l'envoyer sur un réseau de
10 télécommunication et, d'autre part, au moins une interface d'écran (7) et une interface de connexion à un réseau local ou étendu (5) et/ou (9). Le réseau de transmission et de diffusion large bande (4) et le réseau de télécommunication (10) pouvant être
15 confondus en un seul réseau.

Le disque dur du module (8) peut être utilisé comme mémoire tampon pour stocker momentanément au moins une partie du programme ou de la séquence vidéo à afficher, en cas de visualisation
20 différée ou de limitation dans la bande passante du réseau de transmission. La visualisation peut être retardée ou différée à la demande de l'utilisateur ou du serveur de portail (12).

Comme le montre la figure 1, l'interface
25 de connexion (5) est reliée à un réseau de transmission et de diffusion large bande (4) telle qu'un modem, un modem satellite, un modem câblé, d'une interface de ligne à fibre optique ou d'une interface radio ou infrarouge pour la communication
30 sans-fil.

C'est par cette liaison classique de diffusion vidéo que seront transmis les contenus des programmes audiovisuels comme des films. Toutefois,

de façon à ne pas laisser faire de copies pirates, avant de transmettre le contenu audiovisuel depuis le serveur (1) ou le portail (12) il est prévu de conserver une petite partie du contenu audiovisuel dans le portail (12).

En cas de visualisation d'un programme audiovisuel en temps réel, cette petite partie du contenu audiovisuel conservée dans le portail (12) sera également envoyée au module (8) via le réseau de télécommunication (10).

Comme les images successives d'une séquence vidéo comportent un grand nombre d'éléments visuels identiques (comme en cinéma, une image ressemble à la précédente), MPEG n'enregistre que les éléments qui diffèrent de l'image d'origine. On conserve donc une image entière de référence et, pour les images successives, on ne garde que les modifications.

La compression MPEG commence donc, dans un premier temps, par décomposer l'image en différentes matrices carrées comportant plusieurs points ou pixels, ayant chacun leur propre valeur colorimétrique. Un calcul permet d'obtenir une valeur moyenne pour chaque matrice au sein de laquelle chaque point est maintenant noyé. Ce traitement génère une pixélisation et l'apparition d'aplats uniformes, là où existaient des nuances de teinte. La deuxième étape de la compression MPEG consiste à ne conserver d'une image à l'autre que les éléments changeants.

Pour obtenir des images animées, le principe consiste à capter quelques images dans le temps, les images intermédiaires étant calculées à

partir de celles-ci. L'analyse des images de référence complètes (dites I pour Intra-frame) permet de prédire des images intermédiaires P (Predicted frames). Ensuite, on intercale entre images de référence et images prédites, des images B (Bidirectional Frame).

Trois grands types d'images sont ainsi définis pour répondre aux impératifs contradictoires d'une possibilité d'accès direct et d'une haute efficacité de compression.

1- Les images à codage Intra (images I) sont codées sans référence aux autres images. Elles fournissent des points d'accès à la séquence codée où le décodage peut commencer, mais sont codées avec un taux de compression modéré.

2- Les images codées par Prédiction (images P) présentent un codage plus efficace, utilisant une prédiction compensée en mouvement, d'après une image antérieure, intra (I) ou prédite (P), et sont généralement utilisées comme référence pour une prédiction future.

3- Les images codées par prédiction Bidirectionnelle (images B) offrent le taux le plus élevé de compression, mais nécessitent pour la compensation du mouvement, une image de référence antérieure et une image de référence future. Les images codées par prédiction bidirectionnelle ne sont jamais utilisées comme référence de prédiction.

L'organisation des trois types d'images en une séquence est très souple : son choix est laissé au codeur, et dépend des besoins de l'application.

Lorsqu'il lit le train binaire, un décodeur classique MPEG identifie le début d'une image codée, puis le type de l'image. Pour éviter toute confusion entre un boîtier décodeur standard souvent appelé « Set Top Box ou STB », le décodeur classique MPEG sera appelé « Lecteur » (« Player » ou « Viewer ») dans la suite du document. Ce Lecteur peut être réalisé en hardware et/ou en software. Le

de l'image. L'image est reconstruite quand tous ces macroblocs ont été traités. S'il s'agit d'une image I ou d'une image P, elle constitue une image de référence pour les images subséquentes et elle est stockée à la place de l'image de référence la plus ancienne (car deux images de référence sont stockées afin de calculer les images B). Les images sont ainsi disponibles, sous forme numérique, pour post-traitement et affichage, au gré de l'application.

Dans le cas d'un programme audiovisuel de type MPEG, il est prévu de ne pas transmettre toutes les images B et/ou P en provenance du serveur (1) ou du portail (12) vers le module (8). Ces images B et/ou P étant conservées dans le portail (12). Par contre, en lieu et place des images B et/ou P non transmises, le dispositif conforme à l'invention intercalera de fausses images B et/ou P de même nature que les images B et/ou P enlevées et conservées dans le portail (12) de sorte que le Lecteur MPEG du module (8) ne soit pas perturbé par ces modifications qu'il ignorera et reconstituera en sortie un flux de sortie MPEG qui sera non correct du point de vue visuel pour un être humain mais correct du point de vue format MPEG.

Le Lecteur MPEG du boîtier (8) est un Lecteur standard MPEG et n'est en aucune manière modifié ou affecté par les changements apportés aux images B et/ou P.

5 Selon un mode de réalisation particulier, pour augmenter l'efficacité du système de protection, il est préférable de ne pas envoyer les images B et/ou P qui sont les plus proches et qui suivent des images I du flux MPEG. Pour une efficacité encore
10 plus grande, après analyse de leur volume et de leur poids en octets ou en bits, les images B et/ou P seront choisies pour être non transmises et conservées dans le portail (12).

 Selon un mode de réalisation particulier
15 certaines images P et/ou B seront permutées entre elles.

 Comme le montre la figure 1, l'interface de connexion (9) est reliée à un réseau de télécommunication étendu (10), directement ou par un
20 réseau local servant de réseau d'accès et est constitué par exemple d'une interface de ligne d'abonné (Réseau téléphonique analogique ou numérique, DSL, BLR, GSM, GPRS, UMTS, etc).

 Ainsi donc, les programmes audiovisuels
25 sont diffusés de façon classique en mode multidiffusion (« broadcast ») via le réseau de transmission large bande (4) de type hertzien, câble, satellite, numérique hertzien, DAB, DSL, etc. depuis le serveur (1) directement via la liaison (3bis) ou
30 via le portail (12) via la liaison (2) et (3) vers le module décodeur (8) à travers la liaison (5). Chaque programme audiovisuel ainsi diffusé peut être crypté ou non, et, conformément à la présente invention, les

flux de type MPEG comportent des modifications au niveau des images B et/ou P comme décrit ci-dessus. En fonction des paramètres choisis par l'utilisateur ou des informations transmises par le serveur de diffusion, certains programmes audiovisuels ainsi modifiés et incomplets sont enregistrés dans le disque dur du boîtier (8).

Lorsque l'utilisateur désire visualiser un programme audiovisuel ainsi enregistré dans le disque dur de son boîtier (8) il en fait la demande de façon classique au moyen d'une télécommande reliée à son boîtier (8) qui se connecte alors automatiquement au portail (12) via la liaison (9) de type réseau local ou accès direct et à travers le réseau de télécommunication (10) lui-même relié au portail (12) via la liaison (11). Tout au long de la visualisation du programme audiovisuel, les liaisons (9) et (11) restent établies et permettent au boîtier (8) de recevoir les images B et/ou P manquantes ainsi que les algorithmes, les fonctions et les paramètres de remise en ordre des images B et/ou P. Les images B et/ou P ainsi transmises ne sont jamais enregistrées dans le disque dur du boîtier (8) mais sont directement affichées sur l'écran de visualisation (6) via la liaison (7) après avoir été traitées par le Lecteur du boîtier (8) à partir de sa mémoire locale volatile. Une fois traitées et visualisées, les images B et/ou P venant d'être transmises seront effacées de la mémoire volatile locale du boîtier (8).

Selon un mode de réalisation particulier les images P et/ou B ainsi diffusées peut être cryptées ou non, par tout moyen de cryptage existant

ou à venir. Il en est de même pour les algorithmes, les fonctions et les paramètres de remise en ordre des images B et/ou P.

5 A chaque fois que l'utilisateur voudra regarder un programme enregistré dans le disque dur du boîtier (8) le boîtier (8) se connectera automatiquement vers le portail (12). De même lorsque l'utilisateur fera une pause, la transmission des images B et/ou P en provenance du portail (12) sera
10 interrompue jusqu'à la reprise de la visualisation, garantissant ainsi que toutes les informations d'un programme audiovisuel ne se retrouvent dans le boîtier (8) à un moment donné et évitant ainsi à une personne mal intentionnée de faire des copies pirates
15 de ces enregistrements.

 Selon un mode de réalisation particulier, le boîtier (8) comprend un lecteur de carte à puce qui permettra au portail (12) d'authentifier l'utilisateur propriétaire du boîtier (8). Si cela est autorisé,
20 cette fonction permettra également à l'utilisateur d'effectuer des copies privées des programmes audiovisuels enregistrés sur le disque dur de son boîtier décodeur (8). Pour cela, si l'utilisateur veut faire une copie privée d'un programme audiovisuel, il
25 le fera de façon classique sur un magnétoscope via la liaison (7) qui relie le boîtier (8) à l'écran de visualisation (6).

 Par contre, s'il désire conserver une copie privée dans le disque dur de son boîtier, il
30 l'indiquera à son boîtier (8) qui enregistrera l'information « copie privée » ainsi que les coordonnées de l'utilisateur se trouvant sur la carte à puce, dans un champ particulier (84) de ce programme

audiovisuel enregistré sur le disque dur (85) du boîtier décodeur (8). Ensuite, chaque fois que l'utilisateur voudra visionner cette copie privée, le boîtier (8) se connectera automatiquement au portail (12) et indiquera à ce dernier que l'utilisateur veut faire une lecture de sa copie privée ; en retour, si la lecture de la copie privée est possible pour cet usager qui possède cette carte à puce reliée à ce boîtier (8), le boîtier décodeur (8) recevra alors

les images B et/ou P manquantes ainsi que toutes les autres informations permettant la visualisation du programme audiovisuel constituant la copie privée.

Selon un autre mode de réalisation, si l'utilisateur désire conserver une copie privée dans le disque dur de son boîtier, il l'indiquera au serveur qui enregistrera l'information « copie privée » pour ce programme et pour cet utilisateur authentifié par la carte à puce. Ensuite, chaque fois que l'utilisateur voudra visionner cette copie privée, le boîtier (8) se connectera automatiquement au portail (12) et indiquera à ce dernier que l'utilisateur veut faire une lecture de sa copie privée ; en retour, si la lecture de la copie privée est possible pour cet usager qui possède cette carte à puce et pour ce programme, le boîtier décodeur (8) recevra alors les images B et/ou P manquantes ainsi que toutes les autres informations permettant la visualisation du programme audiovisuel constituant la copie privée.

Selon un mode de réalisation particulier, la copie dite privée pourra permettre à l'utilisateur de regarder ce même programme audiovisuel de façon illimitée ou un nombre de fois déterminée à l'avance

par l'offreur du service qui a autorisé cette copie privée.

5 La présente invention concerne également le boîtier physique (8) utilisé par le consommateur pour accéder aux données. Ce boîtier physique est situé au domicile de l'utilisateur. Il fournit un ensemble de fonctionnalités qui gèrent l'information appropriée à présenter selon la sélection de l'audience et gère la connexion et la communication
10 avec le serveur distant.

 Selon un mode de réalisation particulier le boîtier physique correspondant à l'agencement d'interfaçage vidéo (8) est réalisé comme un dispositif autonome avec disque dur intégré.

15 Selon un autre mode de réalisation particulier l'agencement d'interfaçage vidéo (8) est réalisé comme une carte additionnelle qui sera installée dans un ordinateur de type PC et sera reliée à au moins une interface de réseau de
20 transmission et de diffusion large bande (4) et à au moins une interface de réseau de télécommunication (10). Cette carte utilisera le disque dur de l'ordinateur PC pour l'enregistrement du premier flux mais comportera son propre calculateur et sa propre
25 mémoire volatile de façon à ne pas laisser à l'utilisateur du PC mal intentionné le moyen d'accéder aux informations complémentaires du deuxième flux comme les images B et/ou P.

 Selon la présente invention, les serveurs
30 vidéo et multimédia (1) et/ou (12) comprennent des moyens de codage, de transcodage et de brouillage de données vidéo, en particulier des moyens d'ajouter

des informations cryptographiques et de sécurité au début et tout au long des séquences.

5 Il est enfin à noter que l'invention dégrade le flux MPEG du point de vue visuel jusqu'à ne plus permettre la reconnaissance des scènes transmises et affichées sans avoir accès aux données complémentaires, mais reconstitue totalement le flux MPEG dans l'agencement d'interfaçage vidéo (8) sans aucune perte.

10 Bien que la présente invention soit plus particulièrement axée sur les données audiovisuelles, il est entendu que toute information multimédia interactive et toutes données interactives peuvent être traitées par le présent agencement et le présent système, les données vidéo de type MPEG étant les plus élaborées. La présente invention sera mieux comprise grâce à la description suivante présentant la base physique de la présente invention et en référence à la figure 2 du dessin en annexe

15 représentant un mode de réalisation préféré de cette dernière en tant qu'exemple non limitatif de réalisation particulièrement bien adaptée pour les réseaux câblés et de satellites. Le flux MPEG (101) complet est analysé par le dispositif d'analyse (121)

20 du portail (12) et sera ainsi séparé en un flux de type MPEG mais dont les images B et/ou P auront été traitées et qui sera envoyé via la sortie (122) du portail vers le réseau de diffusion transmission large bande (4).

30 L'autre partie du flux MPEG modifié sera mémorisée dans la mémoire tampon (122) du portail (12). Pour chaque flux MPEG ainsi diffusé, le portail (12) conservera dans une mémoire tampon (122) les

modifications qui auront été apportées à ce flux MPEG par l'analyseur (121) du portail (12). Il est précisé que, pour un même flux d'entrée MPEG (101) le traitement du flux peut être différent pour chaque utilisateur (8) et/ou pour chaque groupe d'utilisateurs (8). Ainsi, la mémoire tampon (123) du portail (12) comprend une zone de mémoire différente pour chaque utilisateur.

Dans les exemples réalisés, pour un premier utilisateur (8), chaque première image P du flux MPEG qui suivait une image I a été remplacée par une image P aléatoire de même nature et de même volume que l'image P ainsi enlevé. Il est constaté que les effets dégradants produits sur le flux de sortie sont très importants.

Pour un deuxième utilisateur (8), la nième image P qui suit chaque image I du flux MPEG a été permutée par et avec la première image B qui suit cette image P. Il a été constaté que cette permutation est très efficace pour les séquences animées de type MPEG par rapport aux séquences MPEG présentant peu d'animation.

Décrivons maintenant en détail les différentes étapes pour ce premier utilisateur.

Le portail (121) a choisi le flux MPEG (101) qu'il va devoir envoyer à l'utilisateur (8) pour être regardé en différé sur son écran de télévision (6). Cet utilisateur est relié à un réseau câblé numérique de diffusion (4) avec possibilité de vidéo à la demande (VOD), le réseau (10) est donc confondu avec le réseau (4). Le système d'analyse (121) du portail (12) va donc lire le flux entrant MPEG (101) et, chaque fois qu'il détecte une image I,

il recherche la première image P qui suit cette image I pour la remplacer par une image P aléatoire qu'il a lui-même calculée. Le nouveau flux MPEG modifié est alors enregistré dans le tampon de sortie (122) pour
5 être diffusé sur le réseau de diffusion (4) à travers la liaison (5). Les images P enlevées du flux MPEG entrant (101) sont mémorisées dans le tampon (123) du portail (12). Dans l'exemple réalisé, au lieu de
~~substituer chaque image P qui suit une image I, le~~
10 système d'analyse (12) ne prend qu'une image I sur n où n est un nombre aléatoire compris entre 1 et 7. Lorsque le système d'analyse (121) inscrit l'image P substituée dans le tampon (123), il inscrit également le numéro de l'image I qui précède cette image P
15 ainsi substituée. Le système d'analyse (121) continue son analyse jusqu'à la fin du flux d'entrée MPEG.

Pendant ce temps, et de façon totalement non synchronisée, le flux de sortie MPEG modifié en provenance du tampon de sortie (122) du portail (12)
20 est diffusé via le réseau large bande (4) vers un ou plusieurs utilisateurs (8).

Chaque boîtier décodeur (8) qui souhaite enregistrer ce flux MPEG ainsi modifié peut alors lire ce flux MPEG et l'enregistrer sur son disque dur
25 (85). Cette initiative d'enregistrement est laissée au décodeur (8) sous le contrôle du portail (12). Pour cela, le système d'analyse (121) avait inscrit au début du flux MPEG, une information de données supplémentaires qui précisait les destinataires de ce
30 flux MPEG modifié. Les destinataires peuvent être ainsi un destinataire (8) particulier, et lui seul, un groupe de destinataires (8) ou l'ensemble des décodeurs (8) reliés au réseau (4).

La phase décrite ci-dessus correspond à la première phase de préparation du flux MPEG par le portail (12), à sa transmission via le réseau large bande (4) et à son enregistrement dans un décodeur (8). Ce décodeur peut alors afficher ce flux MPEG enregistré dans son disque dur. Pour cela, le système de synthèse (87) du décodeur (8) va lire le fichier MPEG depuis son disque dur (85) et va l'envoyer vers un lecteur classique MPEG (81). Si aucune donnée complémentaire n'est reçue par le système de synthèse (87), alors le flux MPEG qui parvient au lecteur (81) est traité et affiché tel quel, ce qui provoque une distorsion importante de l'affichage sur l'écran de visualisation (6). En effet, les images P substituées qui sont traitées par le système de synthèse (87) ne correspondent pas aux images P qui sont nécessaires pour une visualisation correcte, puisque ces vraies images P ont été substituées par des images P aléatoires. Par contre, comme le flux enregistré est bien un flux de type MPEG, le lecteur (81) ne fait aucune différence et affiche les informations sur l'écran de sortie (6) qui apparaissent par contre totalement incohérentes à l'être humain qui regarde l'écran (6). Toute copie du flux MPEG en provenance du disque dur (85) du boîtier (8) produira le même effet visuel lors de sa restitution par un lecteur MPEG quelconque ; toute utilisation de cette copie qui serait mal intentionnée est donc vouée à l'échec.

Lorsque l'utilisateur du décodeur (8) veut visualiser sur son écran (6) le programme audiovisuel enregistré sur son disque dur (85), il en fait la demande au système de synthèse (87) avec sa télécommande comme il le ferait avec un magnétoscope

ou un lecteur de DVD présentant un menu sur son écran de télévision. Le système de synthèse (87) fait alors une requête au disque dur (85) et commence à analyser le flux MPEG modifié en provenance du disque dur (85) via le tampon de lecture (83). Le système de synthèse (87) établit alors une liaison avec le portail (12) via le réseau de télécommunication (10) qui est dans notre exemple également le réseau câblé, mais qui ~~aurait pu être un réseau téléphonique classique ou~~ une liaison DSL. Une fois cette liaison établie, et pendant toute la durée de visualisation du film ou du programme audiovisuel, le système de synthèse (87) fait parvenir de la mémoire tampon (123) du serveur (12) les images P substituées et les données correspondant aux positions de ces images P vis-à-vis des images I du flux enregistré sur le disque dur (85). Ces images P et ces données de position parviennent au système de synthèse (87) via la mémoire tampon d'entrée (86) et sont stockées temporairement dans la mémoire volatile (88) du système de synthèse (87). A partir du flux MPEG modifié qui parvient via le tampon (83) et à partir des images P et des données associées qui parviennent via le tampon (86) dans la mémoire (88), le système de synthèse (87) reconstitue de façon inverse au processus d'analyse décrit précédemment, les images P substituées par les images P réelles et envoie le nouveau flux MPEG ainsi reconstitué vers le lecteur (81) pour être affiché sur l'écran (6). Dès leur utilisation, les images P à substituer et les données associées à ces images P sont effacées de la mémoire volatile (88).

Dans l'exemple réalisé, avant que le portail (12) n'autorise l'envoi des images P et des données associées depuis son tampon (123), le portail (12) a vérifié que l'utilisateur du boîtier (8) était bien autorisé à le faire. Pour cela, le portail (12) lit les informations contenues sur la carte à puce (82) du boîtier (8) et vérifie que cet utilisateur est bien autorisé à regarder ce programme audiovisuel. Ce n'est qu'après cette vérification, que les images P et les données associées ont été envoyées depuis le tampon (123) vers le boîtier (8) correspondant à cet utilisateur.

Dans l'exemple réalisé, l'utilisateur a fait une copie privée de son programme audiovisuel. Le système de synthèse (87) a donc inscrit dans une partie (84) du disque dur (85) des données complémentaires ainsi que le numéro de la carte à puce (82) et l'information « copie privée » comme données associées à ce programme audiovisuel. Lors de la prochaine lecture de ce programme audiovisuel, le système de synthèse (87) analysera ces données associées et informera ainsi le portail (12) que l'utilisateur du décodeur (8) fait une lecture de la copie privée. Si cette fonction est autorisée par le portail (12), les images P et les données associées seront alors envoyées par le portail (12) vers le tampon (86) comme décrit ci-dessus. Dans le cas contraire, les données ne seront pas envoyées et l'utilisateur du décodeur (8) ne pourra pas regarder le flux MPEG reconstitué.

Décrivons maintenant en détail les différentes étapes pour le deuxième utilisateur (8).

Dans ce deuxième cas, le réseau de diffusion (4) est un réseau de satellites et le réseau de télécommunication (10) est un système hertzien de type boucle locale radio (BLR).

5 De façon identique à la description ci-dessus, l'utilisateur du décodeur (8) va recevoir les flux MPEG et les données complémentaires depuis le portail (12). Par contre, avant l'envoi du flux MPEG

10 ~~à partir du tampon de sortie (122), le système~~
d'analyse (121) va lire le flux d'entrée MPEG (101) et après tirage d'un nombre aléatoire n compris entre 1 et 4, le système de synthèse permute la nième image P qui suit chaque image I du flux MPEG avec la première image B qui suit cette image P. Chaque
15 nombre aléatoire ainsi utilisé est enregistré dans le tampon (123) du portail (12).

Lors de la reconstitution du flux MPEG par le système de synthèse (87) du décodeur (8), la lecture de ces nombres aléatoires depuis le portail
20 (12) et la lecture du flux MPEG ainsi modifié depuis le disque dur (85) du boîtier (8) permettent au système de synthèse (87) de remettre les images B et P dans le bon ordre et d'envoyer le tout au lecteur (81).

25

REVENDEICATIONS

1 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon un format de flux nominal constitués par une succession de trames [frame] comprenant chacune au moins un bloc I correspondant à
5 une image numérique complète I et au moins un bloc N correspondant aux différences entre une image numérique N et au moins une autre image, caractérisé en ce que l'on procède, avant la transmission à l'équipement client, à une analyse du flux pour
10 générer un premier flux modifié, présentant le format d'un flux nominal, et présentant des blocs N modifiés, et un deuxième flux d'un format quelconque, comportant les informations numériques aptes à permettre la reconstruction desdits blocs modifiés,
15 puis à transmettre séparément les deux flux ainsi générés depuis le serveur vers l'équipement destinataire, et en ce que l'on calcule sur l'équipement destinataire une synthèse d'un flux au format nominal en fonction dudit premier flux et
20 dudit deuxième flux.

2 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon la revendication 1 caractérisé en ce qu'au moins un bloc N correspond à une image N
25 calculée par compensation de mouvement par rapport à l'image N ou I précédente. Le bloc et l'image sont alors appelés bloc et image P (prédits).

3 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications
30 précédentes caractérisé en ce qu'au moins un bloc N

correspond à une image N calculée par compensation de mouvement par rapport aux images P ou I précédente et suivante. Le bloc et l'image sont alors appelés bloc et image B (bidirectionnels).

5

4 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications précédentes caractérisé en ce que le format de flux nominal est défini par la norme MPEG.

10

5 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications précédentes caractérisé en ce que ledit premier flux présente des blocs P modifiés.

15

6 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon la revendication 5 caractérisé en ce que ledit premier flux présente des blocs B modifiés.

20

7 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications précédentes caractérisé en ce que ladite analyse peut décider des images N à modifier.

25

8 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications précédentes caractérisé en ce que la transmission dudit premier flux est réalisée à travers un support matériel distribué physiquement [CD-ROM, disque dur].

30

9 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications 1 à 7

caractérisé en ce que la transmission dudit premier flux est réalisée à travers un réseau large bande [câble, satellite, numérique hertzien, fibre optique].

5

10 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications 1 à 7 caractérisé en ce que la transmission dudit premier flux est réalisée à travers un réseau large bande de type DSL (Digital Subscriber Line).

10

11 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications 1 à 7 caractérisé en ce que la transmission dudit premier flux est réalisée à travers un réseau BLR (boucle locale radio).

15

12 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications 1 à 11 caractérisé en ce que la transmission dudit deuxième flux est réalisée à travers un réseau téléphonique commuté (RTC analogique ou numérique).

20

13 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications 1 à 11 caractérisé en ce que la transmission dudit deuxième flux est réalisée à travers un réseau de type DSL (Digital Subscriber Line).

25

14 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications 1 à 11 caractérisé en ce que la transmission dudit deuxième flux est réalisée à travers un réseau

30

téléphonique mobile utilisant les normes GSM, GPRS ou UMTS.

5 15 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications 1 à 11 caractérisé en ce que la transmission dudit deuxième flux est réalisée à travers un réseau BLR (boucle locale radio).

10 16 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications 9 à 11 caractérisé en ce que la transmission dudit deuxième flux est réalisée à travers un réseau large bande de même type que le réseau utilisé par ledit
15 premier flux.

20 17 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications 9 à 11 caractérisé en ce que la transmission dudit deuxième flux est réalisée à travers le même réseau large bande que celui utilisé par ledit premier flux.

25 18 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications précédentes caractérisé en ce que la transmission dudit deuxième flux est chiffrée.

30 19 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications précédentes caractérisé en ce que la transmission dudit premier flux est chiffrée.

20 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications précédentes caractérisé en ce que la reconstruction est conditionnée par un paiement.

5

21 - Procédé pour la distribution de séquences vidéos selon l'une des revendications précédentes caractérisé en ce que la reconstruction peut être autorisée pour une consultation d'une copie privée demandée par le client.

10

22 - Equipement pour la fabrication d'un flux vidéo en vue de la mise en œuvre du procédé selon la revendication 1 comportant au moins un serveur multimédia contenant les séquences vidéos originelles et caractérisé en ce qu'il comporte un dispositif d'analyse du flux vidéo provenant dudit serveur pour générer les deux flux.

15

23 - Equipement pour la fabrication d'un flux vidéo selon la revendication 22 caractérisé en ce qu'il comporte une mémoire pour l'enregistrement d'un marqueur « copie privée » indiquant pour chaque séquence les droits de chaque utilisateur : copie privée pouvant être regardée un nombre illimité de fois, copie privée pouvant être regardée un nombre limité de fois et quel nombre, copie privée interdite.

20

25

30

24 - Equipement pour la fabrication d'un flux vidéo selon la revendication 22 ou 23 caractérisé en ce que les deux flux générés peuvent

être dédiés à un seul équipement, à un groupe d'équipements ou à tous les équipements.

5 25 - Equipement pour l'exploitation d'un flux vidéo en vue de la mise en œuvre du procédé selon la revendication 1 comprenant un décodeur standard de flux, au moins une interface d'enregistrement [disque dur] destiné à stocker le contenu dudit premier flux et au moins une interface

10 d'affichage caractérisé en ce qu'il comporte un moyen pour la recomposition du flux originel à partir des deux flux.

15 26 - Equipement pour l'exploitation d'un flux vidéo selon la revendication 25 caractérisé en ce que ledit moyen est une application logicielle installée sur l'équipement.

20 27 - Equipement pour l'exploitation d'un flux vidéo selon la revendication 25 caractérisé en ce que ledit moyen est un dispositif électronique.

25 28 - Equipement pour l'exploitation d'un flux vidéo selon l'une des revendications 25 à 27 caractérisé en ce que dans le cas de l'installation sur un ordinateur, ledit moyen utilise une ressource spécifique au produit [carte] afin d'éviter la copie de l'information temporaire sur un support permanent.

30 29 - Equipement pour l'exploitation d'un flux vidéo selon l'une des revendications 25 à 28 caractérisé en ce que ladite interface d'enregistrement stocke aussi un marqueur « copie

privée » en relation avec ledit premier flux indiquant pour cette séquence les droits de l'utilisateur : copie privée pouvant être regardée un nombre illimité de fois, copie privée pouvant être
5 regardée un nombre limité de fois et quel nombre, copie privée interdite.

30 - Equipement pour l'exploitation d'un flux vidéo selon l'une des revendications 25 à 29
10 caractérisé en ce qu'il comprend un lecteur de cartes à puce permettant d'identifier le client quand il veut consulter une copie privée d'un programme.

31 - Système pour la transmission d'un
15 flux vidéo selon les revendications 1 à 30 caractérisé en ce qu'il comprend un équipement de production d'un flux vidéo, au moins un équipement d'exploitation d'un flux vidéo et au moins un réseau de communication entre l'équipement de production et
20 le(s) équipement(s) d'exploitation.

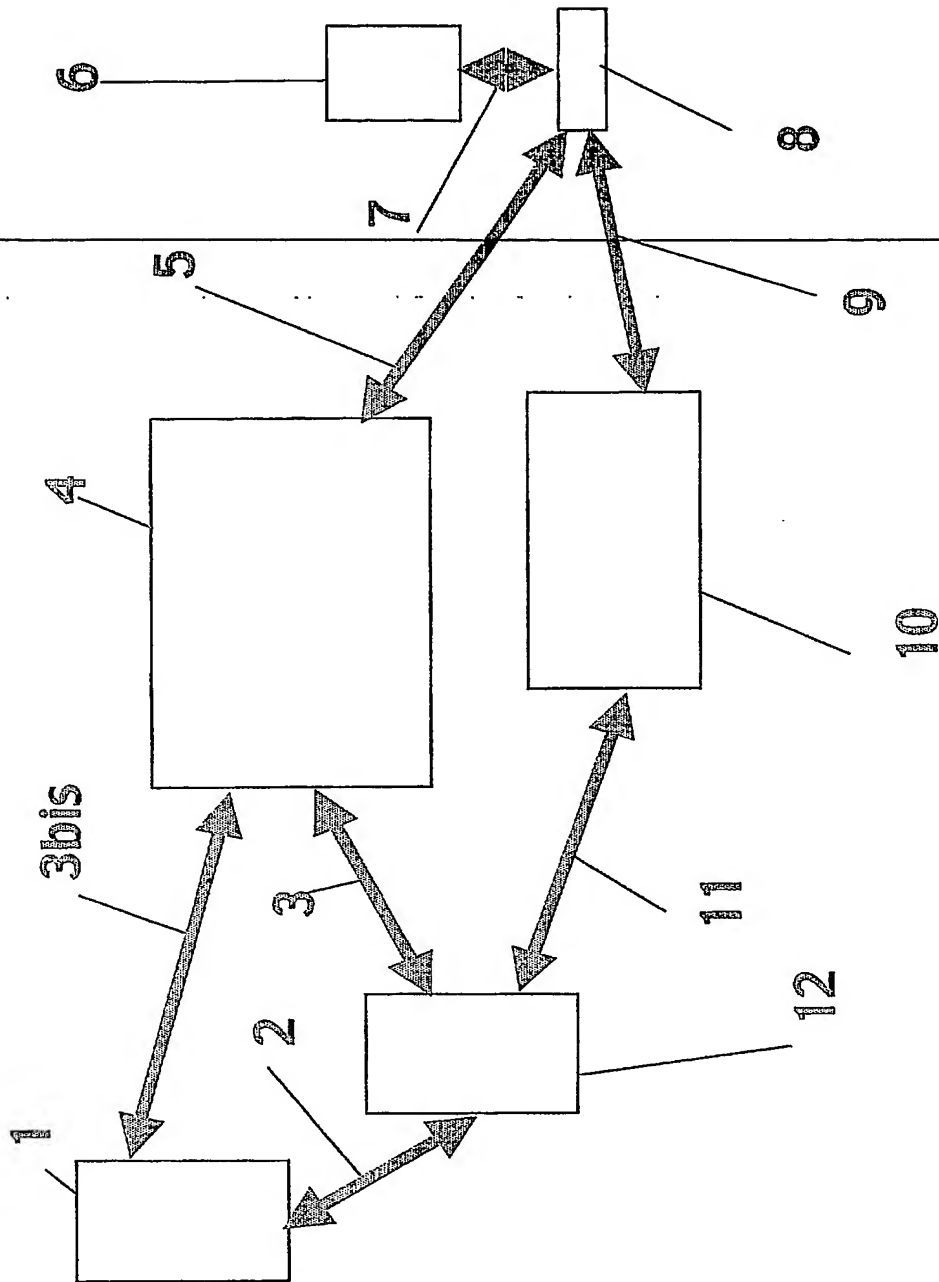


Figure 1

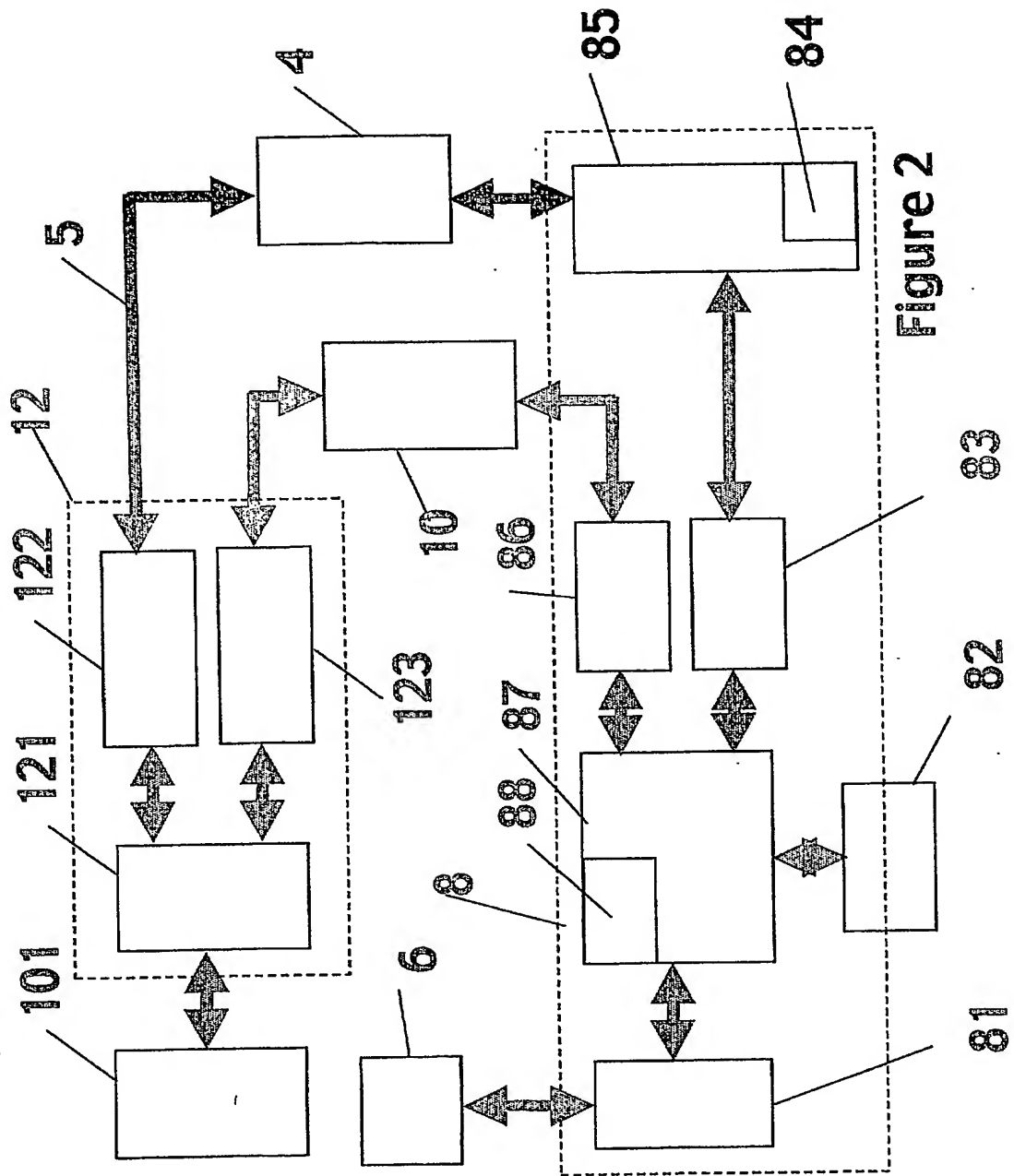


Figure 2

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☒ **BLACK BORDERS**
- ☐ **IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- ☐ **FADED TEXT OR DRAWING**
- ☐ **BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- ☐ **SKEWED/SLANTED IMAGES**
- ☐ **COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- ☐ **GRAY SCALE DOCUMENTS**
- ☐ **LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- ☒ **REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- ☐ **OTHER:** _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.